

Les Rangs De La Guilde (Description)

- ***Meneur** : (3%) Dirigeant De La Guilde. Si même les Bwork Ont Un Chef, Nous Aussi !
- ***Bras Droit** : (5%) Codirigeant Dans Guilde. En Cas D'absence Du Meneur Il Prendra Les Commande.
- ***Eleveur** : (10%) Assistant Du **B.D.** Il S'occupe Des Enclos De Guilde Et Des Familiers.
- ***Trésorier** : (5%) Régent Du Coffre, Des Finances, Des Cotisation Et Des Budgets De Guilde.
- ***Bourreau** : (5%) (=Garde D'élites) Exécutant D'ordres Aux Services Directe Du **Meneur** Ou **BD**.
Peuvent Effectuer Les Taches D'assassin De Gardien Ou D'espion.
- ***Espion** (10%) Informateur De La Guilde Il Sait De Grande Chose Sur Les Autres Guildes.
Doit Etre Nommé Par **Un Haut Conseillé**.
- ***Assassin** : (10%) Tueur De Percepteur Ou De Personne Ennemis à La Guilde.
Doit Etre Nommé Par **Un Haut Conseillé**.
- Recruteur** : (5%) Personne De Grand Charisme A Forte Personnalité Capable D'Invité N'importe Qui.
- Diplomate** : (5%) Membre D'une Autre Guilde. Peut **Après Demande** Assister Aux Réunions De Guildes.
- Artisan** : (10%) Membre Qui A Privilégier Sont Métier Aux Armes. (Deux Métiers Niveau 30 Ou Un 100 Mini)
- Eclaireur** : (5%) Volontaire Chargé De Recueillir Des Informations Sur Niveau Et Défense D'un Percepteur D'une Guilde Cible. Il Devrait Donnez Ses Rapports Aux **Espions** Ou **Bourreaux** Pour Actualisé Leurs Notes.
- Chasseur De Trésors** : (5%) (**Spatialisation**) Membres à Forte Prospection. Pas De Droit Supplémentaires.
- Muse** : (90%) Reroll D'un Membres De La guilde. Premier à Nous Quitté En Cas De Surpopulation.
- Mentor** : (5%) Dirigeant Et Prioritaire Sur Les Gardiens En Cas D'attaque de Percepteur.
- Gardien** : (5%) Dirigeant Des Elus Doit Rejoindre Obligatoirement En Cas D'attaque De Percepteur.
- Elu** : (5%) Plus Expérimenté Que Les Initiés. Ont Leur Porte Une Plus Grande Estime Et Confiance.
- Initié** : (5%) Plus Expérimenté Que Les Apprentis Commencent A Prendre Leur Repère Dans La Guilde.
- Apprenti** : (5%) Véritable Membre Au Sien De La Guilde Il Apprend Les Usés Et Coutume De Celle-ci.
- A L'essai** : (5%) Nouveau Venu Dans L'attente De Faire Ces Preuves ...
- Pénitent** : (5%) Membre N'ayant pas le Niveau Minimum. Accepter Sous Réserve Et Avec Connaissance Internet.
- Boulet** : (5%) Membre à la Limite De L'expulsion. En Phase De Pardon (Ou D'explication)

Les Membres Portant Une Etoile « * » Désigne Les Membres Permanant Du Haut Conseille De Guilde