Les Rangs De La Guilde (Description)

*Meneur :(3%) Dirigeant De La Guilde, Si même les Bwork Ont Un Chef, Nous Aussi !

*Bras Droit :(5%) Codirigeant Dans Guilde, En Cas D'absence Du Meneur Il Prendra Les Commande.

*Eleveur :(10%) Assistant Du B.D. Il S'occupe Des Enclos De Guilde Et Des Familiers.

*Trésorier : (5%) Régent Du Coffre, Des Finances, Des Cotisation Et Des Budgets De Guilde.

*Bourreau : (5%) (=Garde D'élites) Exécutant D'ordres Aux Services Directe Du Meneur Ou BD.
Peuvent Effectuer Les Taches D'assassin De Gardien Ou D'espion.

*Espion (10%) Informateur De La Guilde Il Sait De Grande Chose Sur Les Autres Guildes.
Doit Etre Nommé Par Un Haut Conseillé.

*Assassin : (10%) Tueur De Percepteur Ou De Personne Ennemis à La Guilde.
Doit Etre Nommé Par Un Haut Conseillé.

Recruteur :(5%) Personne De Grand Charisme A Forte Personnalité Capable D'Invité N'importe Qui.

Diplomate :(5%) Membre D'une Autre Guilde, Peut Apres Demande Assister Aux Réunions De Guildes.

Artisan :(10%) Membre Qui A Privilégier Sont Métier Aux Armes, (Deux Métiers Niveau 30 Ou Un 100 Mini)

Eclaireur :(5%) Volontaire Chargé De Recueillir Des Informations Sur Niveau Et Défense D'un Percepteur
D'une Guilde Cible, Il Devrait Donnez Ses Rapports Aux Espions Ou Bourreaux Pour Actualisé Leurs Notes.

Chasseur De Trésors :(5%) (Spatialisation) Membres à Forte Prospection, Pas De Droit Supplémentaires.

Muse: (90%) Reroll D'un Membres De La guilde, Premier à Nous Quitté En Cas De Surpopulation.

Mentor:(5%) Dirigeant Et Prioritaire Sur Les Gardiens En Cas D'attaque de Percepteur.

Gardien:(5%) Dirigeant Des Elus Doit Rejoindre Obligatoirement En Cas D'attaque De Percepteur.

Elu:(5%) Plus Expérimenter Que Les Initiés, Ont Leur Porte Une Plus Grande Estime Et Confiance.

Initié:(5%) Plus Expérimenter Que Les Apprentis Commencent A Prendre Leur Repère Dans La Guilde.

Apprenti:(5%) Véritable Membre Au Sien De La Guilde Il Apprend Les Uses Et Coutume De Celle-ci.

A L'essai:(5%) Nouveau Venu Dans L'attente De Faire Ces Preuves ...

Pénitent:(5%) Membre N'ayant pas le Niveau Minimum, Accepter Sous Reserve Et Avec Connaissance Internet.

Boulet:(5%) Membre à la Limite De L'expulsion, En Phase De Pardon (Ou D'explication)

Les Membres Portant Une Etoile « * » Désigne Les Membres Permanant Du Haut Conseille De Guilde

Ankama © 2009. Tous droits réservés.