

## Résumer Des Rangs De Gilde

Titre	Nombres	% Minimum	Point de Gilde	Non Droits
Meneur \$	1	3	-	-
Bras Droit \$	1	5	*	-
Eleveur \$	3-5	10	*	-
Trésorier	1	5	*	-
Bourreau \$	6	5	50.000 *	1 4 11 12
Espion \$	2-3	10	30.000 *	1 2 4 11 12
Assassin \$	12	10	30.000 *	1 2 4 11 12
-----				
Recruteur \$	2-3	10	*	(3 5 6 7)
Diplomate	Selon N.D' alliance	5	*	(6 10)
Artisan \$	(A Définir)	10	*	Egal Des Membres
Eclaireur \$	6	5	*	Egal Des Membres
Chasseur De Trésor \$	-	10	*	Egal Des Membres
Muse	-	90	*	Egal Du Principale
-----				
Mentor \$	-	5	10.000	(3 6 8 9 10)
Gardien \$	-	5	7.500	(3 6 8 10)
Elu \$	-	5	5.000	(3 6 10)
Initier \$	-	5	750	(3 6)
Apprenti \$	-	5	500	(6)
A L'essai	-	10	-	(Aucun)
-----				
Pénitent	Le moins possible	10	-	(Aucun)
Boulet	Le moins possible	90	*	(Aucun)

- L'étoile « \* » Signifie Que Il Peut Etre Nommé Directement A Se Titre Par Une Haut Conseillé (Sans P.G)

- Les Droit Entre Parenthèses « ( ) » Indique les droit (la liste aurai été trop longue ...)

- Les « \$ » Indique les Membre Concerné Par Les Cotisation De Gilde